**Sentencias condicionales en Visual Basic 6.0, If else End If**

[ago19  
**2011**](http://www.solovisualbasic.com/sentencias-condicionales-if-else-end-if.html) [Leave a Comment](http://www.solovisualbasic.com/sentencias-condicionales-if-else-end-if.html#respond) http://1.gravatar.com/avatar/941a175c1b89cf0c4187d29fc5c099b8?s=30&d=&r=GEscrito por [**SoloVisualBasic**](http://www.solovisualbasic.com/author/shecano)

Visual Basic 6.0 no ha sido un juego de palabras. Visual Basic emplea unas instrucciones casi iguales a las que emplea Quick Basic. Sin embargo ha añadido otras nuevas instrucciones, inherentes con la programación visual.

Sentencias condicionales.

Llamamos sentencias condicionales a aquellas que se realizan si se cumple una determinada condición. Son las sentencias por las que empieza cualquier texto de Basic, y este no va ser menos.

La sentencia condicional más usada es:

Si se cumple una condición Entonces

Realiza estas instrucciones

Si no se cumple

Realiza estas otras instrucciones

Fin de la sentencia.

Así de fácil es programar en Visual Basic. Lo que ocurre es que esta herramienta habla inglés, y lo descrito anteriormente toma la forma siguiente:

If  condición  Then  
Instrucciones  
Else  
Otras instrucciones  
End If

En este ejemplo, o se cumple una condición y ejecuta unas determinadas instrucciones, o no se cumple, y ejecuta otras instrucciones distintas. Puede ocurrir que, caso de no cumplirse la condicion primera, se abra un abanico de dos o tres posibilidades. La sentencia condicional tendría entonces la formam siguiente:

If  condición 1 Then  
Instrucciones  
ElseIf Condición 2  
Otras instrucciones  
ElseIf Condición 3  
Otro juego de instrucciones  
Else  
Instrucciones que debe realizar caso de no cumplir las condiciones 1, 2 y 3.  
End If

**FOR**

El ciclo FOR se utiliza principalmente para que la maquina haga un proceso o procesos un determinado numero de veces, el fotmato es  
  
FOR variable=valorinicial TO/DOWNTO valorfinal  
Bloque de lo que quieras que haga el sistema  
NEXT variable  
  
To. Es para que avance para adelante  
  
For i=0 to 10  
msgbox "Numero de veces dentro del ciclo " & i  
next i  
  
DOWNTO. Es para que avance para atras  
  
For i=10 downto 0  
msgbox "Faltan para llegar a cero " & i  
next i  
  
Puedes agrupar los ciclos pero ten cuidado a no confundirte y saber donde abres y cierras los ciclos, se usan principalmente para arreglos y matrices  
  
FOR i=0 TO 10 <- Ciclo 1  
FOR j=0 TO 5 <- Cliclo2  
msgbox "Estas en el renglon " & i & " Columna " & j  
NEXT j <-Cierras el Ciclo2  
NEXT i <- Cierras el ciclo1

El ciclo FOR debe ser usado, a diferencia de otros ciclos, CUANDO CONOCES EXACTAMENTE EL NUMERO DE ELEMENTOS O VECES QUE QUIERES HACER UNA REPETICIÓN DE INSTRUCCIONES, por ejemplo:   
  
Cuando quieres recorrer una lista de alumnos y si sabes cuantos alumnos son en total, entonces puedes utilizar un ciclo FOR, Si la lista tiene solo 30 alumnos, entonces sabes que debes recorrer la lista 30 veces, es decir desde el alumno 1 al alumno 30.

**DO WHILE LOOP**

16.- VISUAL BASIC CICLO DO WHILE LOOP

En este ciclo el cuerpo de instrucciones se ejecuta mientras una condición permanezca como verdadera, en el momento en que la condición se convierte en falsa el ciclo termina.

Su formato general es :

cargar o inicializar variable de condición

DO WHILE CONDICION(ES)

INSTRUCCION(ES) CIERTAS

INSTRUCCION(ES) DE SALIDA DE CICLO

LOOP

DO While puede llevar dos condiciones, en este caso inicial izar 2 variables de condición y cuidar que existan 2 de rompimiento de ciclo.

El grupo cierto de instrucciones puede ser una sola instrucción o todo un grupo de instrucciones.

La condición puede ser simple o compuesta.

A este ciclo también se le conoce también como ciclo de condición de entrada, o prueba por arriba, porque este ciclo evalúa primero la condición y posteriormente ejecuta las instrucciones.

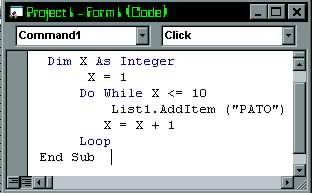
**TAREAS PROGRAMACION VISUAL BASIC**

1.- USANDO VISUAL BASIC PARA DESPLEGAR ENTEROS ENTRE 50 Y 80

2.- USAR VISUAL BASIC PARA DESPLEGAR MÚLTIPLOS DE 4 ENTRE 60 Y 20 ACOMPAÑADOS DE SU LOGARITMOS DE BASE 10 Y BASE e RESPECTIVOS (A REVISAR FUNCIONES VISUAL BASIC )

3.- CONSTRUIR LA TABLA DE DIVIDIR QUE EL USUARIO INDIQUE

4.-EVALUAR LA FUNCION <m>Y = -5X^2 + 4X - 20</m> CUANDO X→ -5… 5



<http://www.solovisualbasic.com/sentencias-condicionales-if-else-end-if.html>